A JÁTÉKTÉR ÉS A KAPUK MÉRETEI

- A játéktér téglalap alakú; hossza 40 méter, szélessége 20 m.
- Büntetőterület: az alapvonaltól és a kapufáktól az oldalvonal irányába 6 m
- Mind a két térfélen a kapuvonal középpontjától, mindkét kapufától egyenlő távolságra (a kapufák távolságának felezőpontjában), a kapuvonalra merőleges képzeletbeli egyenesre 7 métert kell mérni és e távolság végpontját láthatóan megjelölni. Ez a büntetőpont. A büntetőrúgást 7 m-ről kell elvégezni. A büntető végzése alatt többi játékosnak a 9-esen kívül, és a labdától 5 m-re kell tartózkodniuk.

  A cserezóna:

  A cserzóna mindkét kispad előtt a felezővonaltól 3-3 méterre helyezkedik el.
- Játékos cserék során a játékosoknak a cserezónát kijelölő vonal és a félpálya vonala között kell ki- és belépniük a pályára. Ezt a saját térfelükön tehetik meg szabályosan.

  A kapuk:

  A kapuk a két kapuvonal közepén állnak. A kaput két merőleges, egymástól 5 méter távolságban (belméret) álló oszlop alkotta, ezek felül keresztléccel vannak összekötve, amelynek alsó széle 2 méter távolságra van a talajtól. A kapufák és a keresztlécek vastagsága 8 cm. A kapufák és a keresztléc azonos szélességűek.

  A kapuk mögött a kapufákhoz és a keresztléchez, valamint a talajhoz hálót kell rögzíteni. A hálót úgy kell felerősíteni, hogy kapura lövés esetén a labda ne pattanhasson ki a mezőnybe.
- A kapukat a talajhoz olyan biztonsággal kell rögzíteni, hogy az ne mozdulhasson el, ne okozzon balestet. Kapuk méretei: 5x2m
- *A játéktér felülete:*

  A játéktér borítása gumiborítású sportpadló.

I. A LABDA

A labda gömbölyű.

Bőrből vagy más anyagból készült; anyagánál semmi olyan összetételt nem lehet felhasználni, amely a játékosok testi épségét veszélyezteti.

Kerülete (ötös labda) 70 cm-nél nem több, és 68 cm-nél nem kevesebb. A mérkőzés kezdetén a súlya nem több 450 grammnál és nem kevesebb 410 grammnál.

A benne lévő levegőnyomás 0,6-1,1 atmoszféra (600-1100 gr/cm3) között van.
A labda a mérkőzés ideje alatt csak a játékvezető engedélyével cserélhető.
Alkalmatlanná vált labda cseréje:

- Ha a labda a mérkőzés folyamán kipukkad vagy alkalmatlanná válik:
  - a játékot meg kell szakítani;
  - a játékot a cserelabda leejtésével kell folytatni ott, ahol az előző labda alkalmatlanná vált.
- Ha a labda akkor pukkad ki vagy válik alkalmatlanná, amikor nincs játékban kezdőrúgásnál, szögletrúgásnál, szabadrúgásnál, büntetőrúgásnál vagy partrúgásnál:
  - a játékot ennek megfelelően kell folytatni.
  - ha a labda a kapuban akkor pukkad ki, amikor már áthaladt – teljes terjedelmével – a kapuvonalon, és a játékvezető ezt jól látta, gólt kell ítélni.

II. A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

Biztonság
A játékos nem viselhet olyan felszerelést és olyan tárgyat, ami veszélyes önmagára vagy egy másik játékosra (Ez vonatkozik mindenfajta ékszerre is.).
Alapfelszerelés
A játékos kötelező alapfelszerelése

- Mez (megkülönböztető trikó)
- Rövidnadrág – ha termo nadrágot visel, annak alapszíne lehetőség szerint megegyezik a nadrágéval
- Sportzár vagy zokni
- A cipőnek a következő előírásoknak kell megfelelnie:
  anyaga: puha bőr, vászon vagy tornacipő, teremfoci cipő
  Sípcsontvédő használata ajánlott, de nem kötelező

A játékosok mezét számmal kell ellátni, ügyelve arra, hogy egy csapaton belül minden játékos más számot viseljen. A két csapat öltözékének színe eltérő kell, hogy legyen. A kapusnak olyan színeket kell viselnie, amelyek megkülönböztetik őt a többi játékostól és a játékvezetőtől.

SZABÁLYSÉRTÉSEK, BÜNTETÉSEK

Ennek a szabálynak bármilyen megsértése esetén a vétkes játékost le kell küldeni a játéktérről, hogy felszerelését rendbe hozza.

Szerelése rendbehozatala miatt a játéktérről leküldött játékos csak akkor térhet vissza, ha előtte jelentkezik a játékvezetőnél, akinek meg kell győződnie arról, hogy a játékos felszerelése rendben van.

A játékos csak akkor engedhető vissza a játéktérre, amikor a labda játékon kívül van.

Ha egy játékos, akinek a szabály megsértése miatt kellett elhagynia a játékteret, belép vagy visszatér a játéktérre a játékvezető engedélye nélkül, sárga kártya felmutatásával figyelmeztetni kell.

Ha a játékvezető figyelmeztetés céljából megállítja a játékot, a mérkőzés az ellenfél csapata javára végrehajtott közvetett szabadrúgással folytatódik arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt.

III. A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Játékosok

A játékban két csapat vesz részt legfeljebb 6-6 játékossal, közülük 1-1 a kapus.

Kapusok nélkül mérkőzést játszani nem lehet, tehát mindkét csapat köteles a játéktéren lévő játékosai közül kapust megnevezni.

Cserejátékosok

A mérkőzéseken cserejátékosok szerepeltethetők.

- A cserejátékosok maximális száma 14.
- A csapatoknak egyenlő létszámmal kell elkezdeni a mérkőzést
- Csapatonként 20 fő nevezhető a tornára
- Minden játékost fel kell tüntetni a nevezési lapon, akkor is, ha csak a csoportkör mérkőzésein vagy az egyenes kieséses szakaszban szerepel.

„Repülőcserék”

„Repülőcserék” korlátlan mennyiségben hajthatók végre egy-egy mérkőzésen. Akkor nevezünk egy cserét „repülőnek”, ha olyan időpontban történik, amikor a labda játékban van.

A cserének a következő feltételeknek kell megfelelnie:

a) A belépő játékosnak a cserezónán keresztül kell áthaladnia, de csak akkor léphet be, ha a lecserélt játékos már az oldalvonalon kívül van.

b) A csere akkor van végrehajtva, amikor a cserejátékos belép a játéktérre. Ettől a pillanattól kezdve a cserejátékos a játékban résztvevővé válik, a lecserélt játékos pedig megszűnik a játékban résztvevőnek lenni.

c) A cserejátékosok a játékvezető(k) hatásköre és döntési joga alá tartoznak, akár ténylegesen részt vesznek a játékban, akár nem.

Kapus- csere

Kapust csak akkor szabad cserélni, amikor a labda nincs játékban.

Amennyiben a kapus helyére mezőnyjátékos áll be, eltérő mezt kell viselnie

Bármely játékos helyet cserélhet a kapussal, ha a cserére annak megtörténte előtt a játékvezető engedélyt adott, és ha a cserét akkor hajtják végre, amikor áll a játék. E pont megsértéséért nem kell a játékot megállítani. A vétkes játékosokat akkor kell figyelmeztetni (sárga kártya), amikor áll a játék.

SZABÁLYSÉRTÉSEK, BÜNTETÉSEK

Ha a „repülőcsere" folyamán a cserejátékos olyankor lép pályára, amikor a lecserélt játékos még nem hagyta el teljesen a játékteret, akkor a játékvezető(k) állítsa meg a játékot. A játékvezető figyelmeztesse a cserejátékost és utasítsa a lecserélt játékost a játéktér elhagyására.

Ha csere játékos nem a cserezónán belül lép be a pályára

A játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni arról a helyről, ahol a labda volt a játék megszakításának pillanatában.

Ha szabálytalanul végrehajtott cserék alkalmával a labda a játék megszakításának pillanatában a büntetőterületen volt, akkor a közvetett szabadrúgást a 6 méteres vonalnak arról a pontjáról kell elvégezni, amely legközelebb van ahhoz a helyhez, ahol a labda volt a megszakítás pillanatában.

IV. A JÁTÉKVEZETŐK

Minden mérkőzés vezetésére játékvezetőt kell kijelölni.

A játékvezető hatásköre

Hatásköre és a szabályok által adott jogainak gyakorlása akkor kezdődik, amikor abba a létesítménybe érkezik, ahol a játéktér is van, és megszűnik akkor, amikor elhagyja azt.

A játékvezető büntető jogköre

Büntető jogköre kiterjed olyan eseményekre is, amelyek akkor történnek, amikor a játék ideiglenesen szünetel, vagy amikor a labda játékon kívül van.

A játékvezetői döntések hatálya

A játékkal és a mérkőzés eredményével kapcsolatos tényekre vonatkozó döntései véglegesek.

A játékvezető jogai és kötelezettségei

- A játékvezető korlátlan joga, hogy az általa vezetett mérkőzésen érvényt szerezzen a szabályoknak.

- A segéd – játékvezetővel (ahol ilyen van) együttműködve vezeti a mérkőzést. Ellenőrzi a pálya alkalmasságát és azt, hogy annak méretei, vonalazása megfelel-e az 1. szabály előírásainak.
- Biztosítja, hogy a labdák megfeleljenek a 2. szabály követelményeinek.
- Biztosítja, hogy a játékosok felszerelése megfeleljen a 3. szabály előírásainak.
- Ha nincs segéd – játékvezető, méri az időt és feljegyzéseket készít a mérkőzés előtt, alatt és után történt minden incidensről.
- Nyilvántartja a gólokat, a büntetéseket (lapokat).
- Megállítja, felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést bármely külső beavatkozás esetén.
- Megszakítja a mérkőzést, ha – véleménye szerint – egy játékos súlyosan megsérült és biztosítja, hogy levigyék a játékterületről.
- Ha véleménye szerint egy játékosnak csak enyhe a sérülése, engedje a mérkőzés folytatását, amíg a labda játékon kívülre nem került.
- Gondoskodik arról, hogy az a játékos, akinek vérző sebe van, elhagyja a játékteret. A játékos csak akkor térhet vissza, ha erre jelzést kapott a játékvezetőtől, akinek meg kell győződnie arról, hogy a vérzés elállt.
- A játékosokon és a segéd – játékvezetőn kívül senki mást nem enged a játéktérre lépni, kivéve, akinek erre külön engedélyt adott.
- Korlátlan joga, hogy a játékot valamely szabálytalanság miatt bármikor megállítsa.
- Tovább engedi a játékot, ha ebből annak a csapatnak származik előnye, amelyik ellen a szabálysértést elkövették, és bünteti az eredeti szabálytalanságot, ha a feltételezett előny nem valósul meg. (Előnyszabály alkalmazás módja.)
- Ha egy játékos azonos időpontban egynél több szabálytalanságot követ el, a játékvezetőnek a súlyosabbat kell büntetnie.
- A játék minden megszakítása után meg kell adni a jelet a mérkőzés folytatására.
- Kiállítja azt a játékost, aki véleménye szerint durva játékban vagy súlyos sportszerűtlenségben vétkes, vagy aki goromba, sértő kifejezéseket használ.
- Fellép a nem megfelelő módon viselkedő csapatvezetőkkel szemben, és belátása szerint elküldheti őket a játéktérről és annak közvetlen környezetéből.
- Ahol segéd – játékvezető is közreműködik, annak közlése alapján dönt, elsősorban azokban az esetekben, amelyeket nem látott.
- A játékvezető csak akkor változtathatja meg egy döntését, ha felismeri, hogy tévedett, vagy ha elfogadja (ha ilyen van) a segéd – játékvezető ez irányú közlését. Ezt azonban csak addig teheti meg, amíg a játék újra nem indult.

- Elkezdeni, elhalasztani és újrakezdeni a mérkőzést, amennyiben a szabályok megszegése miatt vagy egyéb okok miatt ezt szükségesnek találja
- Időmérésre, amennyiben az ezt szolgáló kijelző elromlik vagy nem áll rendelkezésre
- Felszólítani vagy fegyelmezni a játékosokat a pályán és azon kívül
- Biztosítani, hogy arra jogosulatlan személy ne lépjen a pálya területére
- Ellenőrizni a cserék folyamatát
- Ellenőrizni a csapatok szerelését a szabályok szerint
- Teljes jegyzőkönyvet készíteni a mérkőzésről

V. A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

Minden mérkőzés 1x25 perces, amely sérülések vagy egyéb okok miatt változhat.
Az időmérő óra csak sérülés, szabálytalanság vagy a labda hiányának okán áll meg, illetve, ha a játékvezető megállítja az időt.
A játékvezetőnek hosszabbítania kell, amennyiben sérülés vagy bármely, más ok történt a pályán, melynek következtében állt a játék.
Amennyiben egy mérkőzést félbe kell szakítani előre nem látható ok miatt, úgy, onnan kell folytatni a játékot, amely állásnál és időnél és játékmegszakításnál megszakadt.
Mindkét csapatnak kezdés előtt 10 perccel a játéktér közvetlen közelében kell várakozni.
Várakozási idő nincs. Ez esetben, a mérkőzés végeredménye a vétlen csapat javára kerül jóváírásra, 3:0-ás gólkülönbséggel.

VI. A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

A kezdőrúgás előtt
A mérkőzés előtt a térfélválasztás és a kezdőrúgás jogát pénzfeldobással kell kisorsolni. Amelyik csapat a sorsoláson nyer, térfelet választ, vagy a kezdőrúgás jogát.
A kezdőrúgás
A kezdőrúgás a játék kezdetének vagy újraindításának egy módja:

- a mérkőzés elején,
- gól után

A végrehajtás

- A kezdőrúgás előtt mindkét csapat játékosának a saját térfelén kel tartózkodnia.
- A kezdőrúgást végző csapat ellenfelének játékosai legalább 5 méterre kell, hogy tartózkodjanak a labdától, amíg az játékba nem kerül.

VII. A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL

A labda játékon kívül van, ha

a. akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapu-, vagy oldalvonalon,
b. a játékot a játékvezető megszakítja.

A labda minden más esetben játékban van a mérkőzés kezdetétől a végéig akkor is, ha

a.) valamelyik kapufáról, keresztlécről vagy sarokzászlóról a játéktérre visszapattan;
b.) a játéktéren tartózkodó játékvezetőről vagy segéd-játékvezetőről lepattan;
c.) feltételezhetően szabálysértés történt, de a játékvezető még nem állította meg a játékot.

Ennek a szabálynak a szövege rövid, hiszen látszólag egyszerű dolgokról van szó.

A szabály és a hozzá tartozó döntvény tulajdonképpen mindent magában foglal. Mégis kiemelést érdemel a döntvény szövege, amely kimondja, hogy a játéktér jelzővonalai ahhoz a területhez tartoznak, amelyet határolnak.

Ebből következik az, hogy az oldal- vagy a kapuvonalon guruló labda még akkor is játékban van, ha csak egészen kis részével is érinti a vonalat, mivel teljes terjedelmével még nem hagyta el a játékteret.

Vagy pl. a büntetőterület vonalán történt olyan szabálysértésért, amelyet a védőcsapat követett el, és a szabályok szerint ezért közvetlen szabadrúgást kell ítélni, nyilvánvaló, hogy a helyes ítélet csak büntető lehet, mivel a vonalon történt szabálysértés következményétől.

A szabály egyszerűsége és egyértelműsége mellett mégis gyakran látni elhirtelenkedett, helytelen játékvezetői jelzést olyan esetekben, amikor a labda még nem hagyta el teljes terjedelmével a vonalat, tehát játékban van, csupán kisebb- nagyobb része jutott már túl rajta. Ilyenkor esetenként kecsegtető akciót szakít meg a helytelen játékvezetői döntés, és gyakorlatilag éppen az (azok) vét(enek) a szabály ellen, aki(k)-nek legfontosabb feladata az előírások betartása és betartatása.

A játékvezetőnek minden ilyen esetben ki kell várnia azt, amíg vagy teljes terjedelmével elhagyja a labda a játékteret, vagy éppen visszakerül oda. Az ilyen helyzetekben a játékvezető részéről nem kell semmilyen jelzés, kézzel- karral való mutogatás, hogy mehet a játék tovább, mivel az ilyen felesleges és nem előírt jelzések csak zavart okozhatnak mind a játékvezető, mind a játékosok számára. Ha a labda nem került játékon kívül, nem kell semmilyen jelzés. Ha

viszont elhagyta a játékteret, akkor határozott jelzéssel kell ezt tudomására hozni a játékvezetőnek és a játékosoknak is.
Ha a labda azért kerül játékon kívülre, mert a játékvezető megszakította a játékot, akkor az csak a játékvezető jelzésére kerülhet ismét játékba. Ez a jelzés nem feltétlenül sípjelzés.
Sőt, az esetek többségében nem is szükséges a síp használata. Elegendő a játékvezető egyéb módon, kézzel intéssel stb. való közlése is. Természetesen van olyan helyzet, amikor a sípjelzés kötelező, annak elhangzása előtt a labdát nem szabad játékba hozni.
Ilyen esetek:

- minden kezdőrúgás, akár valamelyik félidő kezdetén vagy éppen gól után;
- büntetőrúgás;
- amikor a játékvezető sorfalat rendez, előtte közli a rúgást végző játékossal, hogy a rúgást csak akkor végezheti el, ha erre engedélyt kap. Azért, hogy ez az „engedély” mindenki számára egyértelmű legyen, síppal kell jelezni, hogy a szabadrúgás végrehajtható.

VIII. A GÓL

Ha a szabályok másként nem rendelkeznek, gól akkor van, ha a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon, a kapufák között és a keresztléc alatt anélkül, hogy a támadó csapat valamelyik játékosa karjával, kezével bedobta, bevitte vagy szándékosan beütötte volna. (kivéve a saját büntetőterületén tartózkodó kapust).
A mérkőzést az a csapat nyeri, amelyik a játék során több gólt ér el. Ha nem esett gól vagy mindkét csapat azonos számú gólt ér el, a mérkőzés döntetlen.

Ez a szabály tartalmazza a játék lényegét, azt, amiért a játékosok a mérkőzés egész időtartama alatt küzdenek, amiért a nézők a mérkőzésre mennek, aminek a játékosok, szurkolók, semleges nézők stb. örülnek vagy éppen bánkódnak.
Ebből adódik az is, hogy a játékvezető döntésének hatása itt a legnagyobb. Különösen, ha az adott szituáció nem egyértelmű, vitatható körülmények közepette ítélt vagy éppen nem ítélt gólt a játékvezető.
Nem mindegy, hogy egy szabályos körülmények között elért gólt a játékvezető megad-e vagy sem. De ennek a fordítottja is igaz. Egy szabálytalan körülmények között esett gól megítélése éppen olyan súlyos hiba, mint amikor a szabályos körülmények között elért gólt a játékvezető valamilyen vélt szabálysértés miatt nem ítélt meg.
Vannak szituációk, amikor nem az a kérdés, hogy a gól szabályos körülmények között esett-e vagy sem, hanem az, hogy a labda egyáltalán túljutott-e a kapuvonalon.

Mérkőzéseken gyakran látni kapufáról levágódott labdát „visszavetődött” kapus kétségbeesett hárítását, védőjátékos mentési kísérletét a gólba tartó labda hárítására stb.
Gól volt-e, vagy sem? A játékosok, szurkolók természetesen hovatartozásuk szerint látják a szituációt. Az esetek többségében nem közelről, nem is a legjobb szögből.
A játékvezető azonban azért játékvezető, azért készül a mérkőzésekre, azért edz, hogy az ilyen szituációkban is akció közelben és jó „szögben” legyen. Ítéletét tiszta lelkiismerettel és igaza teljes tudatában hozza meg. Akkor is így dönt, ha a közönség nagyobb része ítéletével nem ért egyet, és ennek különböző módon hangot is ad.
Ez azonban még a megnyugtatóbb szituáció. A játék sokrétűsége, a váratlan megoldások és variációk – elvétve – olyan helyzetbe is hozhatják a játékvezetőt, hogy az ilyen kétes eseteknél nincs akció közelben, és ő maga sem tudja eldönteni, hogy mi lenne a helyes ítélet.
Ezekben a szituációkban nő meg a segéd-játékvezető szerepe és felelőssége. A játékvezetőnek/játékvezetőknek egy-egy mérkőzésen gyakran több tucatszor kell végigfutnia az oldalvonal mellett a támadással, úgy, hogy semmilyen jelzést nem kell adnia, mert „nem történt semmi”. De egy akció kezdetén sohasem lehet előre tudni, hogy az hogyan fog befejeződni. Ezért a segéd játékvezetők sohasem fut feleslegesen, mindig ott kell lennie, ahonnan a legjobban tudja segíteni a játékvezetőt. Az ilyen helyzetekben tehát a segéd játékvezető állásfoglalása határozza meg a játékvezető ítéletét. A jól helyezkedő, egyértelmű jelzést adó segéd játékvezető véleménye alapján a játékvezető már nyugodtan tud dönteni az adott szituációban. Ez megnyugtatja a játékvezetőt, és a szabályok sem szenvednek csorbát.

IX. LABDA JÁTÉKBAHOZATAL AZ OLDALVONALRÓL

A labda játékba hozatalának módja
A labdát az oldalvonalról egy módon lehet játékba hozni:

- berúgással

Ebből nem érhető el közvetlenül gól.
Berúgást kell ítélni:

- ha a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad az oldalvonalon;
- arról a helyről kell bedobni, ahol keresztezte (áthaladt) az oldalvonalat;
- a berúgást annak a csapatnak a játékosa végzi el, amelyiknek az ellenfele utoljára érintette a labdát.

A berúgás végrehajtása
A labda berúgásának pillanatában a berúgó játékosnak:

- arccal a játéktér felé kell fordulnia,

- a támaszkodó lába egy részének érintenie kell az oldalvonalat, vagy játéktéren kívül a talajt,
- a labdának teljes terjedelmével az oldalvonalon kívül kell lennie,
- A berúgó játékos nem érintheti ismét a labdát, mielőtt az más játékost érintett (kétszerérintés),
- A labda azonnal játékban van, amint bekerült a játéktérre,
- A labda bármely irányba berúgható.

A berúgás esetében a védekező csapatnak minimum 1 m távolságot meg kell adnia a berúgást végző csapat játékosának. A labda és az ellenfél játékosa között 5 méter távolság kell, hogy legyen, ha a berúgást végző csapat játékosa kéri a játékvezetőtől az 5 méteres távolság kimérését. A játék újraindítását a játékvezető sípszóval engedélyezi.

SZABÁLYSÉRTÉSEK, BÜNTETÉSEK

Ha a berúgást szabálytalanul végezték el, a berúgást az ellenfél végzi el.

Ha a berúgást nem arról a helyről végezték el, ahol a labda áthaladt az oldalvonalon, a berúgást az ellenfél végzi el.

Ha a berúgást végző játékos a labdát másodszor is megjátssza, mielőtt az egy másik játékos érintette vagy megjátszotta volna, közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt. Ha azonban a szabálytalanság a büntetőterületen történt, akkor a közvetett szabadrúgást a 6 méteres vonal azon pontjáról kell elvégezni, amely a legközelebb van a szabálysértés helyéhez.

Ha az ellenfél sportszerűtlenül zavarja vagy akadályozza a labdát játékba hozó játékost:

- sportszerűtlenség miatt sárga kártyával kell őt figyelmeztetni.

Döntvény a 11. szabályhoz

- Ha a berúgást közvetlenül gól esett, a játékot kidobással kell folytatni.

X. A KIDOBÁS

A kidobás a játék újrakezdésének egyik módja.

A kidobásból közvetlenül gólt nem lehet elérni.

Kidobást kell ítélni:

- ha a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon – a kapufák közötti rész kivételével – és utoljára a támadó csapat játékosa játszotta meg.

A végrehajtás

- A kapusnak a büntetőterületről ki kell dobnia a labdát;

- az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell elhelyezkedniük, amíg a labda játékba nem kerül;
- a labda akkor van játékban, amikor elhagyta a büntetőterületet.

SZABÁLYSÉRTÉSEK, BÜNTETÉSEK

Ha a labda nem került játékba, azaz nem hagyta el a büntetőterületet:

- a kidobást a kapusnak meg kell ismételnie.

Ugyancsak meg kell ismételni a kidobást, ha valamelyik játékos azelőtt ér labdához, mielőtt az elhagyta volna a büntetőterületet. A vétkes játékot figyelmeztetni kell.

Ha a kapus a kidobás után ismét érinti a labdát, mielőtt azt egy másik játékos érintette, közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt.

Ha ez a második érintés a büntetőterületen történt, a közvetett szabadrúgást a 6 méteres vonal azon pontjáról kell elvégezni, amely legközelebb van ahhoz a helyhez, ahol a kapus érintette, kézbe vette a labdát.

XI. A SZÖGLETRÚGÁS

A szögletrúgás a játék újrakezdésének egyik módja.

A szögletrúgásból közvetlenül is lehet gólt szerezni.

Szögletrúgást kell ítélni:

- ha a labda a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon – a kapufák közötti rész kivételével – és utoljára a védőcsapat játékosa érintette.

A végrehajtás

Szögletrúgásnál a labdát a közelebb eső kapuvonal és az oldalvonal metszéspontjára kell helyezni.

A védőcsapat játékosainak a labdától 5 méter távolságban kell maradniuk, amíg az játékba nem kerül, azaz meg nem tette kerületének megfelelő távolságot.

A rúgást a támadó csapat bármelyik játékosa elvégezheti.

A szögletrúgást végző játékos csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, amikor azt egy másik játékos már érintette vagy megjátszotta.

SZABÁLYSÉRTÉSEK, BÜNTETÉSEK

Ha a szögletrúgást szabálytalanul végezték el, azt meg kell ismételni.

Ha a labda játékba kerül és a rúgást végző játékos ismét érinti, megjátssza a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna: közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről ahol a szabálytalanság történt.

Ha a labda játékba kerül és a rúgást végző játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna: közvetlen (!) szabadrúgás jár az ellenfél javára, arról a helyről ahol a szabálytalanság történt.

XII. A SZABÁLYTALANSÁGOK MINŐSÍTÉSE ÉS BÜNTETÉSE

SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS

A labda és az ellenfél játékosa között 5 méter távolság kell, hogy legyen, ha a rúgást végző csapat bármely játékosa kéri a játékvezetőtől az 5 méteres távolság kimérését.

Közvetlen szabadrúgás

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos a következőkben felsorolt szabálysértés valamelyikét, a játékvezető megítélése szerint, vigyázatlanul, meggondolatlanul vagy indokolatlan mértékű erőbevetéssel elköveti:

Az elkövethető szabálytalanságok:

a.) A lábbal elkövetett szabálytalanságok

1. Az ellenfél megrúgása vagy kísérlet a megrúgásra.
2. Az ellenfél gáncsolása vagy annak kísérlete (buktatás).

b.) Testtel elkövetett szabálysértések

3. Nekiugrás az ellenfélnek.

   Ide soroljuk az alákfekvés eseteit:

   - lehajolás az ellenfél előtt vagy mögötte.
4. Az ellenfél vállal történő elsodrása vagy taszítása.
5. Az ellenfelet ellöki.
6. A labdáért való küzdelemben történő szerelésnél érinti az ellenfelet, mint a labdát (Meg nem engedett időben történő szerelés).
7. Az ellenfelet visszatartja.

c.) Kézzel elkövetett szabálysértések

8. Az ellenfél megütése vagy annak kísérlete.
9. A szabály idesorolja az ellenfél leköpését.
10. Szándékos kezezést követ el az a játékos, aki karjával vagy kezével megfogja, dobja, üti, viszi a labdát.
11. Becsúszó szerelés (ha ellenfelét eltalálja)

Ez nem vonatkozik a saját büntetőterületen tartózkodó kapusra.

A közvetlen szabadrúgást az ellenfél arról a helyről végzi el, ahol a szabálytalanság történt.

Büntetőrúgás

Büntetőrúgás az ítélet, ha a felsorolt 11 szabálysértés valamelyikét egy játékos a saját büntető területén belül követi el, tekintet nélkül a labda helyzetére, feltéve, hogy a labda játékban van.

Közvetett szabadrúgás

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos a játékvezető véleménye szerint elköveti a következő szabálytalanság valamelyikét:

1. Veszélyes módon játszik.
2. Anélkül, hogy a játékos a labdát meg akarná játszani, szándékosan feltartóztatja ellenfelét (zárás); azaz a labda és az ellenfél közé fut, vagy testével akadályozza az ellenfél mozgását.

Ha viszont a játékos a labda elé helyezkedik, hogy ellenfelét akadályozza, tehát a fedezés taktikai célból történik, és a labda is megjátszható közelségben van (1,5-2 méter), ezt úgy kell tekintenie, hogy a játékos ténylegesen megjátssza a labdát, ezért szabályosan lökhető.

3. Gátolja a kapust abban, hogy a kezében tartott labdától megszabaduljon.
4. A kapus szabálysértései:
   - hat másodpercnél többet tesz meg a kezében tartott labdával, mielőtt birtokából kiengedné,
   - kézzel érinti a labdát, amit csapattársa szándékosan hozzárúgott,
   - ha a labda korábbi birtoklása (megfogása, kézbevétele) után ismét kézzel érinti,
   - húzza az időt,
   - kézzel érinti a labdát, amit csapattársa bedobásával jutott hozzá.

További szabálytalanságok, amelyekért közvetett szabadrúgást kell ítélni:

5. A kezdés utáni, vagy a mérkőzés során engedély nélküli játéktérre lépés, vagy elhagyás eseteiért.
6. A játékszabályok elleni következetes vétségek miatt.
7. A játékvezető ítéletének szavakkal vagy mozdulatokkal való bírálatáért.
8. Sportszerűtlen viselkedés eseteiért.
9. Kétszeri érintés esetei:
   - kezdőrúgás,
   - szabadrúgás,
   - büntetőrúgás,
   - berúgás,
   - kidobás,

- szögletrúgás után, amikor a labda játékba kerül, s mielőtt azt egy másik játékos érintette volna, a végrehajtó játékos még egyszer érinti.

10. Büntetőrúgás alkalmával
    - a rúgás előtt: a támadójátékos belép a büntetőterületre és a labda a kapusról, a kapufáról hozzá pattan vissza;
    - a rúgás után: a végrehajtó játékos még egyszer érinti a labdát.
11. Becsúszó szerelési kísérlet (ha ellenfelét nem eltalálja el)

Közvetett szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni. ahol a szabálytalanság történt.

Döntvények ehhez a szabályhoz

1. Büntetőrúgást kell ítélni, ha mialatt a labda játékban van – a kapus a saját büntetőterületén megüti vagy megkísérli megütni az ellenfelét úgy, hogy a labdával szándékosan megdobja.
2. A labda akkor tekinthető a kapus birtokában lévőnek, amikor azt keze vagy karja bármely részével érinti. Akkor is a kapus birtokában van a labda, ha azt szándékosan kiüti. Ha azonban védés után, ez nem jelenti a labda birtoklását.
3. Egy hátulról történő szerelés, amely az ellenfél testi épségét veszélyezteti, durva szabálytalanságnak minősül, és ezt ennek megfelelően kell büntetni. Ugyanilyen büntetés jár a becsúszó szerelésért is.
4. A játéktéren minden tettetést (szimulálást), amely azzal a céllal történik, hogy a játékvezetők megtévessze, sportszerűtlenségnek kell minősíteni és büntetni.

XIII. FEGYELMEZÉS ESZKÖZEI ÉS MÓDJA

A szabálytalanságok és a sportszerűtlen viselkedés büntetése

A büntetések módja:

- szóbeli figyelmeztetés
- 2 perces kiállítás
- végleges kiállítás.

Eszközök:

- sárga kártya;
- piros kártya.

Szóbeli figyelmeztetéssel járó szabálytalanságok

Szóbeli figyelmeztetés jár annak a játékosnak, aki elköveti a következő szabálytalanságokat:

- első alkalommal szándékos kezezést követ el, de nem akadályoz meg gólhelyzetet;
- következetesen vét a játékszabályok ellen;

- első alkalommal a szabadrúgásnál, partrúgásnál, szögletrúgásnál nem tartja be az előírt távolságot;
- első alkalommal a „repülőcsere” során akkor lép a játéktérre, amikor a lecserélt játékos még nem hagyta el teljesen a játékteret; vagy ha nem az előírt helyen lép be;
- első alkalommal szándékosan elhagyja a játékteret a játékvezető engedélye nélkül;
- első alkalommal a büntetőrúgásnál a kapus figyelmeztetés ellenére sem áll a kapuvonalra (gólvonalra);
- első alkalommal tettetésért (szimulálásért);
- reklamál;

2 perces kiállítással járó szabálytalanságok

2 perces kiállítás jár, sárga kártya felmutatásával, annak a játékosnak, aki a következő szabálytalanságokban, esetekben vétkes:

- szóval vagy mozdulattal bírálja a játékvezetőt;
- a játékvezető engedélye nélkül belép vagy visszatér a játéktérre;
- időhúzást követ el;
- sípszó utáni szándékos labda eldobásáért, elrúgásáért;
- sportszerűtlen magatartásban vétkes;
- ismételten a szabadrúgásnál, partrúgásnál, szögletrúgásnál nem tartja be az előírt távolságot;
- ismételten a „repülőcsere” során akkor lép a játéktérre, amikor a lecserélt játékos még nem hagyta el teljesen a játékteret; vagy ha nem az előírt helyen lép be;
- ha a játékvezető véleménye szerint egy játékost, aki az ellenfél kapujára tör, és nyilvánvaló lehetősége van gól elérésére, az ellenfél játékosa meg nem engedett – azaz szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó – eszközökkel megállít, és ezáltal a támadójátékos csapatát megfosztja gólhelyzettől, akkor a vétkes játékost - első esetben - 2 percre ki kell állítani;
- ha a játékvezető véleménye szerint egy játékos – kivéve a saját büntetőterületén lévő kapust – szándékosan kezezéssel gól elérésében gátolja meg az ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet semmisít meg, akkor a vétkes játékost –első esetben – 2 percre ki kell állítani;
- ha a védőjátékos saját büntetőterületén szándékos kezezést követ el;
- ismételten sérülést színlel (szimulál);
- ismételten reklamál;

- büntetőrúgásnál a rúgást végző játékos vagy csapattársa, a kapus vagy annak csapattársa sárga kártyát érő szabálysértést követ el.

Végleges kiállítással járó szabálytalanságok

Véglegesen ki kell állítani, a piros kártya egyidejű felmutatásával azt a játékost, aki elköveti a következő szabálytalanság valamelyikét:

- ha már volt egy sárga kártyás figyelmeztetése, mégis – ismételten – olyan szabálytalanságot vét, amelyért sárga kártyás figyelmeztetés jár;
- durva játékban vétkes;
    - > ellenfelét szándékosan megrúgja vagy azt megkísérli;
    - > a kapura törő játékost hátulról gáncsolja;
    - > a kapura törő ellenfelét lerántja;
- súlyos sportszerűtlenségben vétkes;
    - > az ellenfelét szándékosan megüti vagy azt megkísérli;
    - > az ellenfelét leköpi;
    - > durva vagy sértő kifejezéseket használ;
    - > a játékvezetőt durván sértegeti; karját, vállát megfogja;
    - > a labdát, amikor az nincs játékban, ellenfelébe, játékostársába rúgja, vagy a labdával durván megdobja.
- Az ellenfél gólba tartó lövésének kézzel való megakadályozás (kivéve a saját büntetőterületén belül lévőkapust)

Döntvények a XV. szabályhoz

1) A szóbeli figyelmeztetés bármelyikének esetén, a figyelmeztetés mellett közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára a szabálysértés helyéről feltéve, hogy súlyosabb szabálysértés nem történt. Ha a szabálysértés a büntetőterületen belül történt, akkor a közvetett szabadrúgást a 6 méteres vonal azon pontján kell elvégezni, amely legközelebb van a szabálysértés helyéhez.
2) Az 2 perces és a végleges kiállítások esetén, ha a játékvezető emiatt megállítja a játékot, de más szabálytalanság nem történt, akkor a játékot a döntvény 1. pontjának megfelelően kell folytatni, ha csak a szabály – egyedileg – másként nem rendelkezik. (például: a büntetőrúgásnál)
3) Az 2 percre kiállított játékos a cserepadon köteles helyet foglalni. Az 2 percet a játékvezető ellenőrzi. Az olyan mérkőzésen, ahol segéd játékvezető is van, ott az 2 perc mérése az ő feladata.

4) A véglegesen kiállított játékos tovább nem vehet részt a játékban, és a cserepadon sem foglalhat helyet. A játékvezető nem indíthatja újra a játékot, amíg a kiállított játékos el nem hagyta a pályát és a cserepadot, valamint annak környékét.
5) A piros lappal kiállított játékos csapatának végleges emberhátrányban kell lejátszania. a mérkőzés hátralévő idejét.
6) Az a játékos, aki piros lapot kapott nem játszhat a soron következő mérkőzésen. A kiállítás súlyától függően a versenybizottság dönt arról, hogy a vétkes játékosnak a soron következő minimum 1 mérkőzést vagy több mérkőzésen nem játszhat.
7) Az egymást követő két mérkőzésen sárgalapot kapó játékos nem játszhat a soron következő mérkőzésen
8) A torna rendezője eltilthat bármely játékost, azt szükségesnek véli, amely eltiltásról a versenybíróság dönt.

XIV. ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

Nincs becsúszó szerelés! Ez kizárólag abban az esetben engedélyezett, amennyiben "szabad labdáról" van szó.
Folyamatos, oda- vissza cseréket alkalmazhatnak a csapatok, korlátlanul, melyek elvégzése kizárólag felezővonalnál történhet meg a játékvezető ellenőrzése mellett. A lecserélt játékosnak minden esetben el kell hagynia a pályát, mielőtt a helyére érkező belépne. Amennyiben sérülés történt, úgy a sérült játékos a pálya más részén is elhagyhatja a játékteret, cseréje viszont csak a felezővonalnál léphet pályára, ha erre a játékvezető engedélyt ad.

XV. A CSOPORTKÖRBŐL TÖRTÉNŐ TOVÁBBJUTÁS:

• A csoporton belüli sorrend meghatározása:
1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény
3. jobb gólkülönbség
4. több rúgott gól
A csoportmérkőzések során, hármas holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:
a. A holtversenyen kívüli csapat elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
b. legtöbb pont
c. gólkülönbség

d. több rúgott gól

e. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak

f. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre

• Az egyenes kieséses szakasznál és a helyosztóknál, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.

XVI. IGAZOLÁS ÉS ÁTIGAZOLÁS

A tornára 20 JÁTÉKOS nevezhető.

Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet.

XVII. ÓVÁS

Mérkőzés megóvására 10.000 Ft ellenében van lehetőség. Ezt a kupa szervezője felé írásban benyújtott formában lehet megtenni a mérkőzést követő 15 percen belül.