



VERSENYKIÍRÁS

ACTIVE LIFE FOCIKUPA 2025

1. Az Active Life focikupa rendezője:

- Recruit Kft. 8000 Székesfehérvár, Piac tér 28-30. 1/2.

2. Az Active Life focikupa célja:

- Partnerek közötti barátságos futballmérkőzések megrendezése

3. A focikupa helyszíne:

- ARÉNA Törökbálint, 2045 Törökbálint, Torbágy u.1. (Auchan Törökbálintnál)
- <http://www.azarena.hu/>

4. A focikupa időpontja:

- 2025. november 14., péntek, 9:00-18:00

5. Játékjogosultság/nevezési feltételek:

Az Active Life focikupára minden, a cég partnereinek alkalmazásában álló, 18. életévét betöltött játékos nevezhet, de egy játékos csak egy csapatban szerepelhet.

Amennyiben a korábban leadott névsorhoz képest változás következett be, úgy a helyszínen, a regisztrációnál van még lehetőség utoljára módosítást leadni. Jogosulatlan játékosok szerepeltetése nem csak az adott játékos(ok) azonnali kizárását, hanem a csapat kizárását is maga után vonhatja, melyről a szervező dönt!

A kupán szereplő játékosok között nem lehet olyan, aki NB I-es, NB II-es, NB III-as, Futsal NB I es, BLASZ I-es vagy MLSZ I-es csapat aktív játékosa.

6. A kupa lebonyolítása:

- A kupára jelentkezett csapatok a kupa kezdete előtt 4 db 6 csapatos csoportba kerülnek kisorsolásra. A mérkőzések két műfüves pályán párhuzamosan zajlanak.

- A csoportmérkőzések 9:00-kor kezdődnek.

• A csoportokon belül körmérkőzések döntenek el a helyezések sorsát. A négy csoport első két helyezettje, tehát összesen 8 csapat jut tovább az egyenes kieséses rájátszásba. A 8 csapat negyedöntőket, azok győztesei pedig elődöntőket játszanak. Az elődöntők vesztesei játszák a bronzmérkőzést, míg a győztesek a döntőt. Az egyenes kieséses szakaszban pontegyenlőség esetén 3-3 db 7 méterest rúgnak a csapatok, hogy eldöntsék a végső győztest (további információkat ld. „A mérkőzések pontozása” pontnál).

o Csapatlétszám: 5 mezőnyjátékos + 1 kapus

o Játékidő: 1x12 perc, a mérkőzések között 3 perc szünettel

- o Pálya: műfü borítású, 20x40 méter
- o Kapu méret: 3x2 méter
- o A mérkőzések pontozása: győzelem 3 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont (A helyosztó mérkőzésen pontegyenlőség esetén a gólkülönbség, annak egyenlősége esetén 3-3, a műfüves pályán rúgott büntető dönt, a 3-3 büntetőrúgás elvégzése után is fennálló döntetlen esetén egyesével mennek tovább a büntetőrúgások egészen addig, amíg az egyik csapat hibázik. A negyedöntők esetén a büntetőrúgásokra – amennyiben azok szükségessé válnak – a négy mérkőzés után kerül sor az érintett csapatok között a két műfüves pályán, ezt követően folytatódik a torna az elődöntőkkel.)

- A focikupát díjátadóval zárjuk le, mely során díjazzuk a kupa legjobb 3 csapatát, valamint a gólkirályt és a legjobb kapust.

6/1. Helyezések eldöntése a csoportmérkőzéseken:

- több pont
- pontegyenlőség esetén, a holtversenyben lévők közötti:
 1. egymás elleni eredmény
 2. gólkülönbség
 3. több rúgott gól dönt

Legfontosabb szabályok:

6/2. Kiállítás

2 perc, a következő kiállítás 5 perc, ami végleges kiállítást von maga után. A véglegesen kiállított játékosnak a játékteret el kell hagynia, helyette 5 perc után másik cserejátékos a pályára léphet! A 2 perces kiállítás a sárga lap, az 5 perces a piros lap felmutatásával történik. A kiállított játékos következő mérkőzés(eken) való részvételéről a szervező a játékvezető(k) bevonásával dönt.

6/3. Csere

A játékosok végig cserélhetnek, de csak saját térfélen és a pályáról lemenő, illetve bejövő játékosnak ugyanott kell a pályát elhagynia, valamint pályára lépnie.

6/4. Egyéb szabályok

- Oldalról csak partrúgás van. Ilyenkor 2 méterre kell állnia a labdától az ellenfél játékosának.
- Alapvonalon túlra került labdát csak földről való kirúgással lehet játékba hozni, csak saját térfélen belül. A labda akkor kerül játékba, ha elhagyta a 6-os vonalát.
- Amennyiben a labda nem hagyta el az alapvonalat, úgy az a saját, illetve az ellenfél térfélén is játékba hozható a felezővonalon való átrúgással vagy átdobással is.

- Partrúgásból, valamint a labda alapvonal elhagyását követően a kapus által ismét játékba hozott labda esetén szerzett gól nem tekinthető érvényesnek.
- Büntetőrúgás a kapu vonaltól 7 méterre történik.
- Hazaadásnál a nagypályás játékszabály érvényes.
- Kapusról is van szöglet.
- A pályán egy időben 5+1 játékos tartózkodhat.
- Ha egy csapat létszáma kiállítások vagy sérülések miatt 4 fő alá csökken, a mérkőzés véget ér és a vétlen csapat kapja a 3 pontot, 3:0-s gólkülönbséggel.
- Szabadrúgások és szögletűrúgások esetén a labdától 5 méterre kell az ellenfél játékosainak elhelyezkedni.
- Középkézdeésből, kirúgásból (amennyiben a labda játékban van) közvetlenül gól érhető el.
- Minden további szabályok az MLSZ előírásai szerint.
- A csapatok egységes színű szerelésben léphetnek pályára.
- Minden csapat saját maga gondoskodik a felszerelésről (mez, labda a bemelegítéshez).
- A versenyszervezők által ismertett (kiírt) szabályokat a csapatok és annak vezetői tudomásul veszik és elfogadják. Minden játékos és csapatkapitány a FAIR PLAY tisztaságával, szellemével és annak szabályaival lép pályára.
- A kupán mindenki a saját felelősségére vesz részt.
- A játék során felmerülő vitás esetekben a játékvezető dönt, döntésének meghozatalához szükség esetén a szervező(k) segítségét kérheti!
- A tornán ÉLES ÉS GUMIS STOPLIS CIPŐ HASZNÁLATA EGYARÁNT TILOS!! Pályára lépni kizárólag hernyótalpas (műfüves), vagy sima teremcipőben lehet!

7. Díjazás:

- 1. helyezett: kupa + érem
- 2. helyezett: kupa + érem
- 3. helyezett: kupa + érem
- gólkirály: kupa
- legjobb kapus: kupa

Minden résztvevő csapatnak jó sportolást és sok sikert kívánunk,

Active Life Csapata